

中学校数学科

第3学年

4 関数 $y = ax^2$

[思考力・判断力・表現力を育む問題]

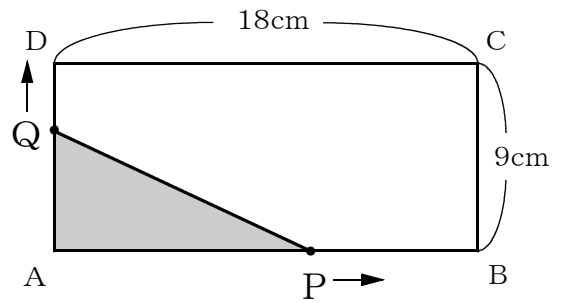
中学校

年 組 号 氏名

■数学的な思考力・判断力・表現力を育む問題 年 組 号 氏名

■練習問題①

1 右の図のように、縦が9cm、横が18cmの長方形ABCDがあります。点PはAB上を毎秒2cmの速さでAからBまで動き、点QはAD上を毎秒1cmの速さでAからDまで動きます。このとき、2点P、Qが同時にAを出発してからx秒後の△APQの面積を $y\text{cm}^2$ とすると、次の(1)から(4)までの各問いに答えなさい。



(1) 点Pが辺AB上にあるとき、x秒後のAPの長さをxを使って表しなさい。

【解答】

cm

(2) yをxの式で表しなさい。また、xの変域も書きなさい。

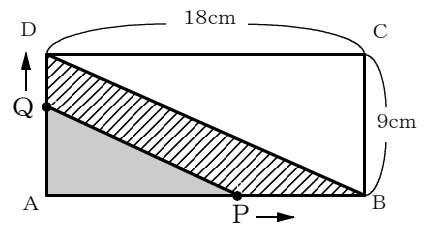
【解答】

式 x の変域 ($\leq x \leq$)

(3) yの変域を書きなさい。

【解答】

(4) △APQと四角形PBDQの面積の比が、4:5になるのは、2点P、Qが点Aを出発してから何秒後ですか。答えを求めるまでの過程をすべて書きなさい。

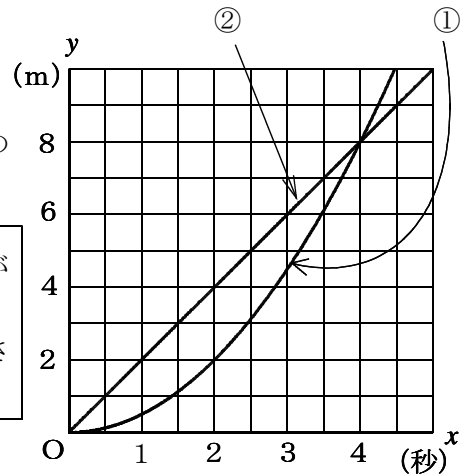


【解答】

■練習問題②

坂の途中で、かりんさんが静止した状態のボールを手から離したら、ボールは坂道を転がりはじめました。また、かりんさんがボールを手から離すと同時に、まさしさんはボールが転がる同じ方向へ歩き出しました。右の①と②のグラフは、それぞれ次のことを表しています。

- ①：ボールが転がり始めてからの x 秒間に、ボールが進んだ距離を y m としたときの x と y の関係。
 ②：まさしさんが歩き出してからの x 秒間に、まさしさんが進んだ距離を y m としたときの x と y の関係。



このとき、次の(1)から(4)までの各問いに答えなさい。

- (1) ①のグラフは、原点を頂点とする放物線になっていることから、 $y = ax^2$ の関係が成り立つことが分かります。①のグラフについて、 x と y の関係を表す式を求めなさい。

【解答】

$y =$

- (2) ②のグラフについて、 x と y の関係を表す式を求めなさい。

【解答】

$y =$

- (3) ボールが転がり始めてからの3秒間では、ボールとまさしさんでは、どちらが長い距離を進んでいますか。それぞれ進んだ距離を求めてどちらが何m長い説明しなさい。

【解答】

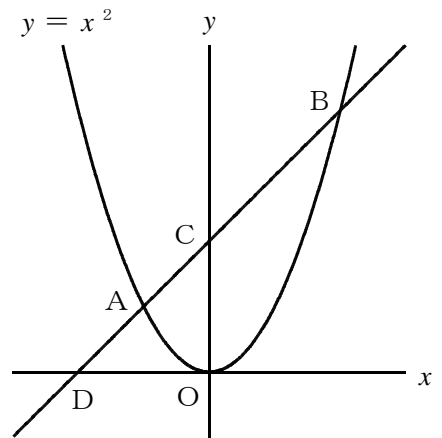
- (4) ボールが転がり始めてから、何秒後にボールはまさしさんに追いつきますか。

【解答】

秒後

■練習問題③

関数 $y = x^2$ のグラフ上に、 x 座標がそれぞれ -1 , 2 となる点 A , B をとります。2点 A , B を通る直線をかき、この直線と y 軸, x 軸との交点をそれぞれ C , D とします。このとき、次の(1)から(3)までの各問いに答えなさい。



(1) 点 A の座標を求めなさい。

【解答】

$A(\quad , \quad)$

(2) 2点 A , B を通る直線の式を求めなさい。

【解答】

$y =$

(3) $\triangle AOB$ の面積を求めなさい。また、答えを求めるまでの過程をすべて書きなさい。

【解答】

--

中学校数学科

第3学年

4 関数 $y = ax^2$

[思考力・判断力・表現力を育む問題]

[解答例]

中学校

年 組 号 氏名

■練習問題①

1

(1) $2x \text{ cm}$

【ポイント】

点Pは辺AB上を1時間に2cmの速さでAからBまで動くことから、 x 秒間では $2x \text{ cm}$ 進むことになるね。

(2) 式 $y = x^2$, x の変域 ($0 \leq x \leq 9$)

【ポイント】

Aを出発してから x 秒後の $\triangle APQ$ の面積 y を x の式で表すには、まずAを出発してから x 秒後のAP, AQの長さを x で表わすといいね。

$$AP = 2x \text{ cm}$$

また、点Qは辺AD上を1秒間に1cmの速さでAからDまで動くから、

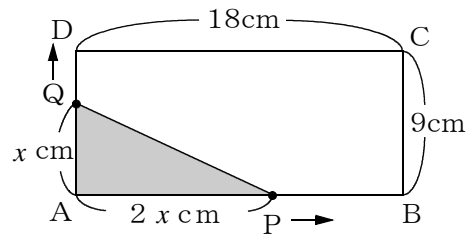
$$AQ = x \text{ cm}$$

よって、 $\triangle APQ$ の面積 y は、

$$y = \frac{1}{2} \times AP \times AQ$$

$$y = \frac{1}{2} \times 2x \times x$$

$$y = x^2$$



点Pは、辺AB上をAからBまで動くのに、 $18 \div 2 = 9$ (秒)かかる。
点Qも、辺AD上をAからDまで動くのに、 $9 \div 1 = 9$ (秒)かかる。
よって、 x の変域は、 $0 \leq x \leq 9$ になるね。

(3) $0 \leq y \leq 81$

【ポイント】

(2)より、 x の変域は $0 \leq x \leq 9$ だから、 y の値は、
 $x = 0$ のとき最小で $y = 0$ 、 $x = 9$ のとき最大で $y = 81$ となる。
よって、 y の変域は、 $0 \leq y \leq 81$ となるね。

(4) $\triangle APQ$ と四角形PBDQの面積の比が4:5
になるとき、 $\triangle APQ$ の $\triangle ABD$ の面積の比は、
4:9になる。 $\triangle ABD$ の面積は 81 cm^2 だから、

$$\triangle APQ = 81 \times \frac{4}{9} = 36 \text{ (cm}^2\text{)}$$

$y = x^2$ に、 $y = 36$ を代入して、

$$36 = x^2$$

$$x^2 = 36$$

$x \geq 0$ より、 $x = 6$

(答え) 6秒後

【ポイント】

(2)より、 x と y については、 $y = x^2$
の関係が成り立つことが分かっている。
 $\triangle APQ$ の面積、つまり、 y の値
が分かれば、 $y = x^2$ に代入すること
で、求められるね。

■練習問題②

(1) $y = \frac{1}{2}x^2$

【ポイント】

x と y との間には、 $y = ax^2$ の関係が成り立つから、グラフ上の座標 $(x, y) = (2, 2)$ または $(4, 8)$ のどちらかを $y = ax^2$ に代入すれば、 a の値が求められるね。 $x = 2, y = 2$ を代入したとすると、

$$2 = a \times 2^2$$

$$4a = 2$$

$$a = \frac{1}{2}$$

よって、求める式は、 $y = \frac{1}{2}x^2$ になるね。

(2) $y = 2x$

【ポイント】

まさしさんは毎秒 2 m の速さで進むので、 x 秒間では、 $2x$ m 進むことになるね。よって、求める式は、 $y = 2x$ になるね。

(3) ボールが 3 秒間に進んだ距離は、

$$y = \frac{1}{2} \times 3^2 = \frac{9}{2} = 4.5(\text{m}) \text{ になる。}$$

また、まさしさんが 3 秒間に進んだ距離は、

$$y = 2 \times 3 = 6(\text{m}) \text{ になる。}$$

$$6 - 4.5 = 1.5(\text{m})$$

だから、まさしさんの方が、ボールよりも 1.5 m 長い距離を進んでいる。

【ポイント】

(1), (2) より、ボールとまさしさんがそれぞれ進んだ時間と距離の関係については、式が分かっているね。だから、 $x = 3$ を式に代入してそれぞれ進んだ距離を求めて、比較をすればいいね。

(4) 4 秒後

【ポイント】

ボールがまさしさんに追いつく時間は、グラフの放物線

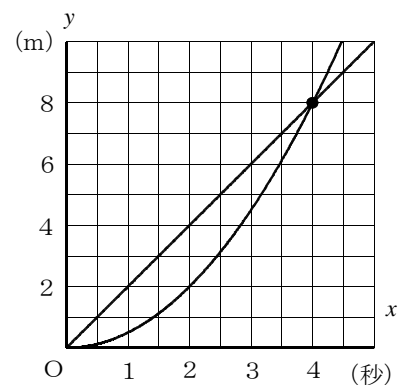
$y = \frac{1}{2}x^2$ と直線 $y = 2x$ が重なる点の x 座標を見れば

4 秒後に追いつくことが分かるね。

また、 $y = \frac{1}{2}x^2$ と $y = 2x$ を、連立方程式とみて解いて

求めることもできるね。連立方程式を解くと、 $x = 0, 4$

になるけれど、 $x = 0$ のときは、ボールとまさしさんが進みはじめたときだから、問題の答えにはあてはまらないね。よって、4 秒後になるね。



■練習問題③

(1) $A(-1, 1)$

【ポイント】

関数 $y = x^2$ に $x = -1$ を代入すると、 $y = (-1)^2 = 1$ によって、点Aの座標は $(-1, 1)$ になるね。

(2) $y = x + 2$

【ポイント】

2点A, Bを通る直線の式を $y = ax + b$ とすると、
 点A $(-1, 1)$ を通るから、 $1 = -a + b \cdots \cdots \textcircled{1}$
 点B $(2, 4)$ を通るから、 $4 = 2a + b \cdots \cdots \textcircled{2}$
 $\textcircled{1}$, $\textcircled{2}$ を連立方程式として解くと、 $\textcircled{1} - \textcircled{2}$ より、 $3a = 3$ だから $a = 1$ になるね。あとは、 $a = 1$ を $\textcircled{2}$ に代入して、 $4 = 2 \times 1 + b$ だから $b = 2$ になるね。よって、2点A, Bを通る直線の式は、 $y = x + 2$ になるね。

(3) (解答例①)

$\triangle AOB$ の面積は、 $\triangle AOC$ の面積と $\triangle BOC$ の面積の和である。

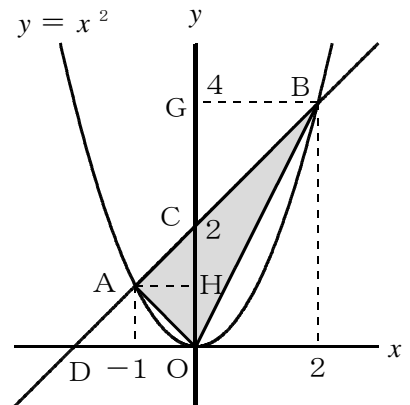
$\triangle AOC$ は、底辺 $CO = 2$ 、高さ $AH = 1$ の三角形と考えることができるので、

$$\triangle AOC = \frac{1}{2} \times 2 \times 1 = 1$$

また、 $\triangle BOC$ は、底辺 $CO = 2$ 、高さ $BG = 2$ の三角形と考えることができるので、

$$\triangle BOC = \frac{1}{2} \times 2 \times 2 = 2$$

だから、 $\triangle AOB$ の面積は、 $1 + 2 = 3$



(解答例②)

$\triangle AOB$ の面積は、 $\triangle BOD$ の面積から $\triangle AOD$ の面積をひくことで求められる。

直線 AB の式 $y = x + 2$ に $y = 0$ を代入すると、 $x = -2$ となるので、Dの座標は $(-2, 0)$ となり、 $OD = 2$

$\triangle BOD$ と $\triangle AOD$ の底辺をともに OD と考えると、

$$\triangle BOD = \frac{1}{2} \times 2 \times 4 = 4$$

$$\triangle AOD = \frac{1}{2} \times 2 \times 1 = 1$$

だから、 $\triangle AOB$ の面積は、 $4 - 1 = 3$

